

Solar Powered Games ist ein inhabergeführtes Familienunternehmen mit Niederlassungen in München und Langenargen am Bodensee. Wir entwickeln mit Highrisers ein PixelArt-Survival-RPG für den PC und suchen nun zur Verstärkung unseres Teams einen

Werkstudenten (m/w/d) im Bereich Programmierung



Was kommt auf dich zu?

- Du implementierst eigenständig neue Features des Spiels, vor allem in den Bereichen Kampf, Crafting und Prozeduraler Generierung
- Du identifizierst und behebst Bugs und verbesserst die Performance des Spiels
- Du erarbeitest in Zusammenarbeit mit dem Team eigene Vorschläge, wie man Herausforderungen aus dem Game Design angehen und umsetzen könnte



Was solltest Du mitbringen?

- Du studierst Games Engineering, Informatik oder einen vergleichbaren Studiengang
- Du hast Erfahrung in objektorientierter Programmierung
- Du bist mit dem Versionsmanagementsystem git vertraut
- Du kannst eigenständig und zielgerichtet Arbeiten
- Du schreibst fließend Englisch (Teile des Teams sitzen im Ausland)
- Erfahrung in der Entwicklung von Games wären von Vorteil (eigene Projekte oder GameJams)



Wie sehen die Arbeitsbedingungen aus?

- Ein Werkstudent sollte durchschnittlich ca. 20h/Woche arbeiten können
- Die Arbeit läuft bei uns remote und bei freier Zeiteinteilung



Was hast Du sonst noch davon?

- Du wolltest schon immer selber Spiele machen? Hier ist deine Chance! Du bist mittendrin in der Entwicklung eines kommerziellen Spieleprojekts und sammelst echte Erfahrung in der Games Industry
- Wir sind ein sehr kleines Team mit flachen Hierarchien, weshalb Du Dich mit Deinen Ideen wirklich direkt einbringen kannst
- Bei uns gibt es keine unbezahlten Überstunden

Solltest Du zu den gefühlt 100 Menschen auf dem Planeten gehören, die schon mal mit dem haxeFlixel-Framework gearbeitet haben: Glückwunsch, du bist schon so gut wie eingestellt!

Aber wir freuen uns auch über die Bewerbungen von allen anderen:

per Email an: info@solarpoweredgames.de

