

**Solar Powered Games** ist ein inhabergeführtes Familienunternehmen mit Sitz in Langenargen am Bodensee. Wir arbeiten an einem PixelArt-Survival-RPG für den PC und bieten hierfür die Möglichkeit, ein studienbegleitendes Pflichtpraktikum bei uns im Unternehmen zu absolvieren.

## Studienbegleitendes Pflichtpraktikum Game Design/Programmierung/Art



### Welche Studienrichtungen kommen dafür in Frage?

- Solange Du dich mit Game Design, Code, UI/UX oder Art beschäftigst, stehen die Chancen gut, dass wir was für Dich haben. Wir hatten bereits Praktikanten, die Mediendesign, Informatik und Games Development studiert haben.



### Was kommt auf dich zu?

- Je nach dem, in welchem Bereich Du Dein Praktikum absolvierst, gibt es unterschiedliche Aufgaben:
- **Code:**
  - Du arbeitest zusammen mit dem Programmiererteam an der Implementierung neuer Features
  - Performance Optimierung
  - Verbesserung von einzelnen Teilbereichen wie Kampf, Crafting oder Prozedurale Generierung
  - Wir arbeiten mit dem haxeFlixel-Framework, Deine Unity-Kenntnisse werden Dir bei und also leider nicht viel nützen... ;)
- **Art:**
  - Unser Game ist im PixelArt-Style, also gibt es jede Menge Objekte, Hintergründe und Animationen zu pixeln. Andere Art-Styles und Techniken sind bei unserem Projekt momentan leider kaum gefragt, so: pixel or nothing
  - Das Leveldesign erfolgt mit dem Tiled-Tilemap-Editor und hauseigenen Editoren
  - Die Integration Deiner erstellen Art-Assets ins Game gehören auch dazu
- **Game Design:**
  - Innerhalb der Welt unseres Spiels wird es Deine Aufgabe sein, Features und Systeme "rund" zu kriegen – identifiziere die Bereiche, wo das Gameplay noch nicht flüssig ist; wo man als Spieler nicht weiterkommt oder als Neuling nicht versteht, was man tun soll
  - Deine Hauptwerkzeuge sind das Spiel selbst (zum Testen), Excel (um umfassende Balancing-Listen zu erstellen), und google docs (um neue Features zu skizzieren und zu dokumentieren)



### Was solltest Du mitbringen?

- Du studierst Games Engineering, Informatik, Mediendesign, oder einen vergleichbaren Studiengang, bei dem Du Dein studienbegleitendes Pflichtpraktikum gern bei uns absolvieren möchtest
- **Für Code:**
  - Du hast Erfahrung in objektorientierter Programmierung
  - Du bist mit dem Versionsmanagementsystem git vertraut
- **Für Art:**
  - Du hast bereits Erfahrung im Bereich Pixel Art gemacht und hast ein entsprechendes Portfolio vorzuweisen
- **Für Game Design:**
  - Du hast bereits erste Erfahrungen im Bereich Game Design gemacht (Studien- oder Hobbyprojekte)
  - Du bist vertraut mit diversen Games aus dem Survival-/Crafting-Genre
- **Für alle:**
  - Du kannst eigenständig und zielgerichtet Arbeiten (wir arbeiten remote)
  - Du schreibst fließend Englisch (Teile des Teams sitzen im Ausland)
  - Erfahrung in der Entwicklung von Games wären von Vorteil (eigene Projekte oder GameJams)



### Wie sehen die Arbeitsbedingungen aus?

- Details hängen von Deiner Studienordnung ab, aber üblicherweise arbeiten Praktikanten bei uns Mo-Do grob im Zeitraum von 9:00 – 18:00 Uhr.
- Nach Absprache sind hier auch andere Lösungen denkbar.



### Was hast Du sonst noch davon?

- Du wolltest schon immer selber Spiele machen? Hier ist deine Chance!
- Du bist mittendrin in der Entwicklung eines kommerziellen Spieleprojekts und sammelst echte Erfahrung in der Games Industry.
- Wir sind ein sehr kleines Team mit flachen Hierarchien, weshalb Du Dich mit Deinen Ideen wirklich direkt einbringen kannst.

Wir freuen uns über Deine Bewerbung per Email an: [info@solarpoweredgames.de](mailto:info@solarpoweredgames.de)

